

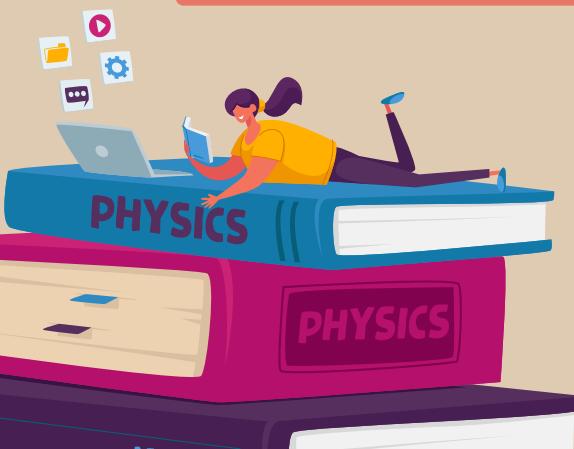
O nama

**STEAMos, obrt za ostalo obrazovanje i poučavanje,
vl. Azra Staščik**

Sve radionice unutar programa razvile su **nastavnica matematike i informatike**, Amanda Glavaš te učiteljica **razredne nastave**, Azra Staščik koje imaju višegodišnje iskustvo rada u nastavi te u provođenju STEAM izvannastavnih aktivnosti.

Osim toga, svaku od aktivnosti realizirat će osoba/e sa stečenim **pedagoškim kompetencijama**.

Prijavite se!



STEAMos

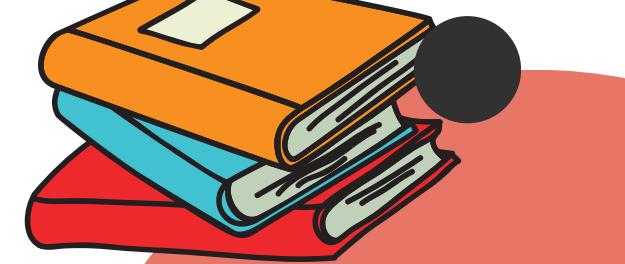
STEAMos je program namijenjen učenicima osnovnih škola, a koji uključuje niz radionica za poticanje razvoja i stjecanje STEAM vještina, kreativnih i umjetničkih kompetencija, vještina timskog rada te kritičkog promišljanja, kao i razvoj kompetencije učiti kako učiti.

**Iskustvo u radu B2 programa
2023./2024. i 2024./2025.
godine!**

Za više informacija, slobodno nas kontaktirajte!

M : 099/345-0364; 091/410-1009

E : steam.osijek@gmail.com



**Najbolji izbor
B2
aktivnosti**

U OKVIRU
EKSPERIMENTALNOG
PROGRAMA **CJELODNEVNA
ŠKOLA**





Izbor AKTIVNOSTI

Program uključuje 35 različitih aktivnosti (rađenih na bazi cijele godine), a u nastavku pogledajte samo neke od planiranih i mogućih izbora u sklopu programa STEAMos.

U skladu s interesima i posebnostima skupine, **prilagođavamo** izbor aktivnosti te ga dodatno proširujemo.

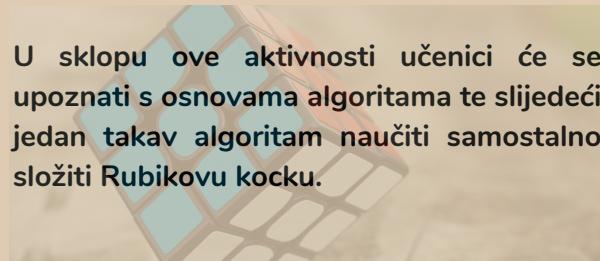
1. Escape Room - Moj tajni kod

- osnove kriptografije
- razvoj logičkog mišljenja
- razvoj sposobnosti rada u timu
- poticanje kreativnosti i divergentnog mišljenja



2. Rubikova kocka

U sklopu ove aktivnosti učenici će se upoznati s osnovama algoritama te slijedeći jedan takav algoritam naučiti samostalno složiti Rubikovu kocku.



3. Što me pokreće?

- izradi sam svoju vjetrenjaču
- auto kojeg pokreće balon
- kako funkcioniра bankomat
- što jedem i koliko dobivam energije
- kako napraviti dizalicu



4. Mała škola novca

Tijekom ove teme učenici će kroz igru uloga, kvizove i radionice učiti kako baratati vlastitim novcem, planirati budžet i procjenjivati troškove, učiti o stranim valutama i povijesti novca. Ali, prije svega da novac "ne raste na drvetu".

Suvremena nastava

- konstruktivistički pristup poučavanju
- aktivno učenje, iskustveno učenje, heuristički pristup
- uključeni svi potrebni materijali i oprema za provedbu aktivnosti
- radovi koje učenici kreiraju na nastavi nose kući

